

# Events - Informationsbeitrag

Eine Zusammenfassung bzgl. Events.  
Der Beitrag ist W.I.P.

## EVENTS - ABLÄUFE & CO

### Aufgabengebiete:

- Organisation, Planung und Durchführung von **Primetime Events**
- Organisation, Planung und Durchführung von **Spontan Events**
- Kontrolle der Passiv-RP Events (bspw. Coruscant)
- Öffentlichkeitsarbeit (Große Eventankündigungen/Sonderevents/etc.)

### Kontrolle durch:

- Serverleitung
- Administration

### Was ein Primetime Event ist:

Ein Primetime Event ist ein großes Event, meist mit einer längeren Story, welches zu einer Uhrzeit um die **18:00 - 20:00 Uhr** gestartet wird und den Nutzern ein immersiveres Erlebnis liefert, welches im Normalfall um die 2-3 Stunden geht.

Primetime Events sollen den Usern ein klares, im besten Fall außergewöhnliches, Missionsziel liefern in welchem sie sich auf verschiedenste Art und Weise unter Beweis stellen können. **Der Spaß für die breite Nutzerschaft steht dabei an erster Stelle.**

Primetime Events werden per **Discord Ankündigung im vorhinein** angekündigt, damit die User wissen was grob auf sie zukommt und um über Einzelheiten der Background-Story Bescheid zu wissen.

### Wann Primetime Events stattfinden:

Sogenannte "Pflichttage" sind Tage, an denen auf jeden fall ein Primetime Event stattfinden muss.

Diese Pflichttage sind **Mittwoch, Freitag und Samstag**. An diesen Tagen könnt ihr immer mit einem neuen spannenden Event rechnen.

Auch außerhalb dieser "Pflichttage" können Primetime Events stattfinden, die Teammitglieder sind jedoch dazu angehalten der Nutzerschaft einen gewissen Puffer für Sachen wie Trainings oder Auswahlverfahren zu ermöglichen, so dass nicht jeder Abend mit einem Event belegt ist.

Grundsätzlich werden jedoch auch jeden Tag auf verschiedenen Maps kleinere Events veranstaltet damit es nie langweilig wird.