

Event Konzept by Josh

Thema: PassivRP

Benötigte Ressourcen:

- Map: Kamino
- Models: Kamino Guard Models (Meines Wissens nach auf dem Server), ggf Kaminoaner Models
- Anzahl der Event Chars: Mind. 6 (7) am besten 8+

Rollenvergabe:

- Mind. 4 Kamino Guards unterschiedlicher Ränge. (PVT-CPT)
- 1 Gefangener (Verrückt gewordener) Klonsoldat (Bei bedarf eine Einheit)
- Mind. 1 Klonsoldat der seinen Bruder aus den Fängen der Kaminoaner befreien möchte
- Bei Wunsch und möglichkeit mind. 1 Kaminoaner

Aufgabenverteilung:

Kamino Guards:

2 Werden zusammen mit dem Gefangenen. (Mit einem LAAT) Kamino erreichen. 2 weitere Guards werden diesen dann in Empfang nehmen. Sollten noch weitere Leute Guards spielen, so werden Sie auf Ebene 2 beim Gefängnis warten, und den Gefangenen dann dort annehmen.

Gefangener:

Die Aufgabe des Gefangenen ist es, einen verrückten Klonsoldaten zu spielen. (Der Krieg hat ihn verrückt gemacht). Dabei kann der, der ihn RPet sich gerne

eine Hintergrundgeschichte ausdenken. Es sollte jedoch eine Absprache mit einem Autoisierten Mitglied des Event Ausschusses vorliegen, da wenn man in bestimmte Richtung geht, sich dieses Event auch auf die Story auswirken kann.

(Beispiel: Wenn er etwas über Geheimstützpunkte der KUS erzählt. Oder Order 66 etc.)

WICHTIG:

KEINE ORDER 66 ANSPIELUNGEN SOLANGE ES NICHT VON DER EVENTLEITUNG ZUGWUESTE ERLAUBT BZW VORGESEHEN WURDE.

Die/Der Brü/uder der seinen Kollegen Befreien möchte:

Die Aufgabe dieser Soldaten ist es, den eigenen Bruder möglichst leise und ohne Waffengewalt zu befreien. Da das RP der verschiedenen Leute sehr unterschiedlich ist, sollte man sich vorher absprechen, das diese ab einen gewissen RP Grad sich auch ablenken lassen können. Dieser Char(s) müssen sehr gutes RP können und sollten alles daransetzen nicht aufzufliegen.

Sollte es zu Waffengewalt kommen, dann sind Sie dazu verpflichtet mit BTM zu schießen.

ggf. Der/Die Kaminoaner:

Der/Die Kaminoaner, haben die Aufgabe (je nachdem was der Gefangene Klon sagt) Diesen zu deaktivieren. (Grade wenn es sich um "Chips" 😊 oder "Notstandsverordnungen" handelt). Müsste man aber alles wie gesagt absprechen.

Ablauf:

Man kann nie voraussagen wie die Leute ticken. Deswegen muss man schauen wie man es spontan drehen möchte. Wenn sie es schaffen auszubrechen, könnte man auch den LAAT abstürzen lassen, das Sie

“Zuffällig” noch rechtzeitig rausspringen oder so. Man muss beachten was am ende der “Wunsch” des Eventleiters ist. Man kann natürlich welche sterben lassen. Aber man kann auch genauso es zu einer Story entwickeln lassen. Auch wichtig ist, möglichst die Spieler mit einzubeziehen. Autorisierungsstufen sollten beibehalten werden, und es sollten keine Rechte eingeschränkt werden. (Also SGT+ kann auch weiterhin ins Gefängnis als Beispiel).